

# Alexis Marcel

+33 7 82 98 82 13 | [alexismarcel@ik.me](mailto:alexismarcel@ik.me) | [alexismarcel.com](http://alexismarcel.com)

Développeur Back-End PHP/Laravel — Disponible immédiatement

## FORMATION

---

### TELECOM Nancy

Master en Informatique

Nancy, France

2022 – 2025

### IUT Nancy Charlemagne

DUT Informatique

Nancy, France

2020 – 2022

## EXPÉRIENCE

---

### Software Engineer - Startup

GetOut Sport

Remote

Sept. 2024 – Présent

- Développement d'un backend **PHP/Laravel** scalable avec **PostgreSQL**, **Redis** et **Docker**, avec **CI/CD** via GitHub Actions.
- Conception d'**APIs RESTful** robustes et documentées pour un écosystème multi-plateformes (web et mobile), avec gestion fine des droits d'accès et validation des données.
- Intégration de la suite **Ory** pour l'authentification et l'autorisation OAuth2, avec amélioration des flux de sécurité (PKCE, gestion des sessions, chiffrement).
- Orchestration de workflows métier complexes avec **Temporal (SDK Go)** : paiements Stripe, cycle de vie des événements et gestion des réservations.

### Software Engineer - Alternance

Euro-Information - Crédit Mutuel Alliance Fédérale

Nancy, France & Duisburg, Allemagne

Juil. 2024 – Août 2025

- Conception et développement d'**APIs sécurisées** exposant un système de gestion de crédits **mainframe** à des partenaires externes, avec authentification et contrôle d'accès.
- Déploiement via une chaîne **DevSecOps** (GitLab, Jenkins, **OpenShift/Kubernetes**) dans un **cloud privé**, avec promotion en recette puis production.
- Deuxième phase réalisée sur site chez TARGOBANK, contribution au backend et à l'intégration finale de l'API, en **collaboration avec les équipes locales** d'ingénierie et produit.

### Optimisation de bases de données - Stage

Université de Lorraine

Nancy, France

Avr. 2022 – Juin 2022

- Amélioration des performances sur des tables contenant **plusieurs millions d'entrées** en réduisant la taille de la base de données de 80 % grâce à des optimisations SQL et un pipeline de déduplication en Ruby.
- Développement d'une interface PHP maintenable et d'un environnement **Dockerisé** pour des workflows de classification et de validation de données à long terme.

## PROJETS

---

### Déploiement d'un jeu d'échecs open source

Kubernetes, Terraform

- Déploiement d'une application temps réel open source sur le **Kubernetes managé d'Infomaniak**, avec provisionnement et gestion de l'infrastructure via **Terraform**.

### Réseau social de gestion d'événements

Flutter, TypeScript, Firebase

- Développement d'une application mobile combinant organisation d'événements et fonctionnalités sociales, construite avec Flutter et structurée selon les principes de la **Clean Architecture**.
- Conception d'une architecture **modulaire et scalable** reposant sur les services **Firebase** (Auth, Firestore, Storage) pour supporter un grand nombre d'utilisateurs simultanés.

## COMPÉTENCES & INTÉRÊTS

---

**Langages de programmation** : PHP, Go, Java, C, C#, Python, TypeScript

**Bases de données** : PostgreSQL, Firebase Realtime Database

**Frameworks** : Laravel, Flask, Express.js, React.js, Flutter

**Outils & DevOps** : Docker, Kubernetes (OpenShift), Terraform, GitHub Actions, GitLab CI

**Sécurité & Auth** : Ory Kratos/Hydra, OAuth2, PKCE

**Langues** : Anglais – TOEIC B2, Français – Langue maternelle

**Centres d'intérêt** : Jeux vidéo (stratégie et compétition), sport (course à pied, randonnée), auto-hébergement, échecs